

Spiele aus dem Marburger Konzentrationstraining (MKT): Förderung darf Spaß machen!

Dynamische Spiele im Kreis, in einer oder zwei Gruppen

☛ Lehmann sagt ... (Zuhören üben)

☛ Zeitungsschlagen (Reaktionsspiel)

☛ Zeitungskampf (Regeln einhalten)

Alle alten Schulhofspiele, die ohne Material auskommen und für Bewegung sorgen

Spiele für alle Sinne; ggf. auch als Parcours, auf Zeit, in Gruppen gegeneinander ...

☛ Rush Hour, Rush Hour Safari (Think Fun)

Denk- und Strategiespiele für Schulkinder. Ansprechende Materialien, ansteigender Schwierigkeitsgrad; inzwischen weit verbreitet.

Spiele von Think Fun (z.B. Chocolate Fix, ab Vorschule; Tipover, ab 1. Kl. ...)

☛ Smartgames (<https://smartgames.com/>) --

das grüne: Hide & Seek Safari (aktuell: Monsters Hide & Seek)

das rote: GoGetter (aktuell: Magic Forest)

das blaue: Camouflage North Pole (aktuell: Ghost Hunters)

IQ-Puzzles für die etwas Älteren, Camelot für die Jüngeren ...

Immer zwei Kinder mit einander spielen lassen (abwechselnd), dann erklären sie sich gegenseitig, was sie denken.

☛ Wimmelbücher von Martin Handford: Where's Wally? Walker Books

Es gibt fünf verschiedene Schwierigkeitsstufen;

am längsten einsetzbar: *Where's Wally? The Fantastic Journey* (gelb) – Klasse 1/2 bis 5;

für Jüngere und Leistungsschwache: *Where's Wally?* und *Where's Wally now?* (blau und rot);

für Ältere: *Where's Wally in Hollywood?*, *Where's Wally: The Wonder Book* (gelb-rot)

Diese Bücher kann man auch den Eltern als Fördermaterial empfehlen.

☛ Elektronische Spiele:

Bop It! (akustische Anweisungen für Bewegungen),

Senso (Tonfolgen nachspielen) etc.

Erfordern Wahrnehmung und Speicherung akustischer Signale; sehr attraktiv (aber stressig)

Belohnungsspiele (maximal 5 Minuten!)

Alle Spiele, die Kinder attraktiv finden, eignen sich; Gesellschaftsspiele sind jedoch u.U. zu kompliziert oder dauern einfach zu lange. Im Training bewährt haben sich:

☛ Kugelbahn: Tricky Golf / Screwball Scramble / Crazy Golf ... (Tomy)

☛ Wey-Kick (Magnet-Fußballspiel aus Holz; teuer, aber genial)

☛ Flipper- oder Kickerspiele aller Art

☛ unter den Gesellschaftsspielen: Looping Louie, Jenja und Jenga-Ähnliches (je bunter, desto besser)

☛ für einzelne Kinder: Trampolin, Sandkiste, Bällebad ...

Zusätzliche Informationen, Online-Version der Trainingsaufgaben:

verein-schulpsychologie.de → Marburger Trainings